

# Puck



***DIT PATROON IS ALLEEN VOOR PERSOONLIJK GEBRUIK! Het patroon of delen van het patroon mogen niet verveelvoudigd of uitgebracht worden (zowel online als op schrift), noch mogen ze aangepast of doorverkocht worden.  
Het is toegestaan artikelen die gemaakt zijn met dit patroon te verkopen, op voorwaarde dat ze handgemaakt zijn door de verkoper, in beperkte aantallen worden geproduceerd en dat de verkoper de ontwerper noemt bij zijn aangeboden artikelen.***

**Contact: [desiree@haakjesenoogjes.nl](mailto:desiree@haakjesenoogjes.nl)**

### **Afkortingen:**

v = vaste

2v-meer = 2 vasten meerderen

2v-min = 2 vasten minderen

hv = halve vaste

(1v, 2v-meer)x6 = 6 maal herhalen wat er tussen de haakjes vermeld staat.

Achter elke toer staat tussen haakjes de hoeveelheid steken aangegeven.

Puck wordt rond gehaakt. Het haakwerk dus niet keren.

### **Benodigheden:**

- Haaknaald nr 2,5
- Verschillende kleuren garen, ik heb groen, geel en licht oranje gebruikt (Katia Capri of vergelijkbaar garen)
- Stopnaald
- Schaar
- Vulling
- Veiligheidsogen 6 mm (*gebruik bij kinderen onder de 3 jaar geen veiligheidsogen, maar borduur de ogen*)

*Puck is (vanwege de tentakels en draden) niet geschikt als knuffel om mee te spelen voor kinderen onder de 3 jaar.*

## Hoofd/lichaam

*Begin (groen) met een lang stuk draad dat je later als ophanglus kunt gebruiken (zie foto 1).  
Zorg ervoor dat de draad aan de buitenkant komt te zitten.*

1. 6v in de magische lus (6)
2. (2v-meer)x6 (12)
3. (1v, 2v-meer)x6 (18)
4. (1v, 2v-meer, 1v)x6 (24)
5. (3v, 2v-meer)x6 (30)
6. (2v, 2v-meer, 2v)x6 (36)
7. (5v, 2v-meer)x6 (42)
8. (3v, 2v-meer, 3v)x6 (48)
9. 48v (48)
10. (7v, 2v-meer)x6 (54)
11. 54 v (54)
12. (4v, 2v-meer, 4v)x6 (60)
13. t/m 16. 60v (60)
17. (4v, 2v-min, 4v)x6 (54)
18. 54v (54)
19. (7v, 2v-min)x6 (48)
20. (3v, 2v-min, 3v)x6 (42)
21. (5v, 2v-min)x6 (36)
22. (1hv, sla 1 steek over, 3 stokjes in een steek, sla 1 steek over)x9, haak alleen in de voorste lus
23. 36v in de achterste lus van toer 21 (zie foto 2) (36)
24. (2v, 2v-min, 2v)x6 (30)
25. (3v, 2v-min)x6 in de achterste lus (24)  
*Vul het hoofd stevig op*
26. (1v, 2v-min, 1v)x6 in de achterste lus (18)
27. (1v, 2v-min)x6 in de achterste lus (12)  
*Rijg de draad door de laatste 12 steken en trek het gat stevig dicht en werk de draad weg.  
(zie foto 3)*  
*Plaats de ogen tussen toer 17 en 18 met 9 steken ertussen en naai een mondje onder de  
ogen. (zie foto 4)*

28. Haak 8 tentakels in de voorste lussen van toer 25 t/m 27  
Maak een opzetlus en haak die vast aan één van de voorste lussen van toer 25 t/m 27.  
(zie foto 5)  
De tentakels kun je op een willekeurige plaats vasthaken, maar zorg ervoor dat tussen twee tentakels minstens 2 lussen zit en dat ze qua kleur en lengte mooi verdeeld zijn.  
1e tentakel = 45 lossen, 3 vasten in iedere losse. (Groen)  
2e tentakel = 55 lossen, 3 vasten in iedere losse. (Geel)  
3e tentakel = 65 lossen, 3 vasten in iedere losse. (Licht oranje)  
Zet de tentakel vast met een halve vaste in de dichtstbijzijnde voorste lus. Laat een lange draad aan de tentakel zitten.  
De korte draad wegwerken in het lichaam en de lange draad bij toer 1 naar buiten laten komen.  
Deze draden worden gebruikt voor de ophanglus.
29. Haak nog 12 draden in de voorste lussen.  
Maak een opzetlus en haak die vast aan één van de voorste lussen.  
12 draden = haak een lossenketting die langer is dan de tentakels.  
De draden kun je op een willekeurige plaats vasthaken.  
Ik heb vier groepjes van 3 draden gehaakt in verschillende lengtes en kleur.  
Zorg ervoor dat er voor de opzetlus een lange draad zit. Deze draad kan net als bij de tentakels bij toer 1 naar buiten komen voor de ophanglus.



## Hoedje

*Begin met geel met een lang stuk draad voor de ophanglus.*

1. 6v in de magische lus (6)
2. (2v-meer)x6 (12)
3. (1v, 2v-meer)x6 (18)
4. (1v, 2v-meer, 1v)x6 (24)
5. (3v, 2v-meer)x6 (30)
6. t/m 8. 30v (30)
9. (3v, 2v-min)x6 (24)
10. 24 v (24)
11. (3v, 2v-meer)x6 in de voorste lus (30)
12. (2v, 2v-meer, 2v)x6 (36)  
*Wissel van kleur naar licht oranje*
13. (5v, 2v-meer)x6 (42)  
*Vul de hoed licht op en bevestig de hoed (met de begindraad) scheef op het hoofd.  
(zie foto 4)  
Laat, na het bevestigen, de draad, net als bij de tentakels, weer bij toer 1 naar buiten komen.*

## Ophanglus

Maak een vlecht van alle draden die bij toer 1 van het hoofd/lichaam naar buiten (zie foto 4). Aan deze vlecht kan Puck opgehangen worden of je gebruikt de vlecht om Puck ergens aan vast te knopen.

Foto 1



Foto 2



Foto 3



Foto 4



Foto 5

